

**Перед установкой и использованием звонка
внимательно ознакомьтесь с Руководством!**

Комплект поставки

1



3



2



4



1. MP3 звонок Pioneer-R
2. Кнопка звонка (беспроводная)
3. Карта памяти MMC 128 Мб
4. Руководство по эксплуатации

Назначение

Электронный звонок Pioneer-R предназначен для установки в квартире или коттедже и оповещения о посетителях. Прибор устанавливается внутри помещения, его кнопка - на удалении от звонка (в коридоре здания, на улице и т.п.)

Звонок предназначен для постоянного включения в сеть переменного напряжения и может работать как с сетью 110 В, так и с сетью 220 В.

Pioneer-R не имеет аналогов по функциональности. Его отличительные особенности:

1. Воспроизведение звуковых фрагментов в компьютерных форматах MP3/WMA/WAV произвольной длительности.
2. Поддержка от 1 до 9 беспроводных кнопок
3. Программирование кнопки на произвольные стили нажатий с присвоением каждому стилю своих аудиофайлов.
4. Возможность случайного или циклического воспроизведения аудиофайлов.
5. Программируемая громкость и другие параметры воспроизведения.

Стили нажатия кнопки.

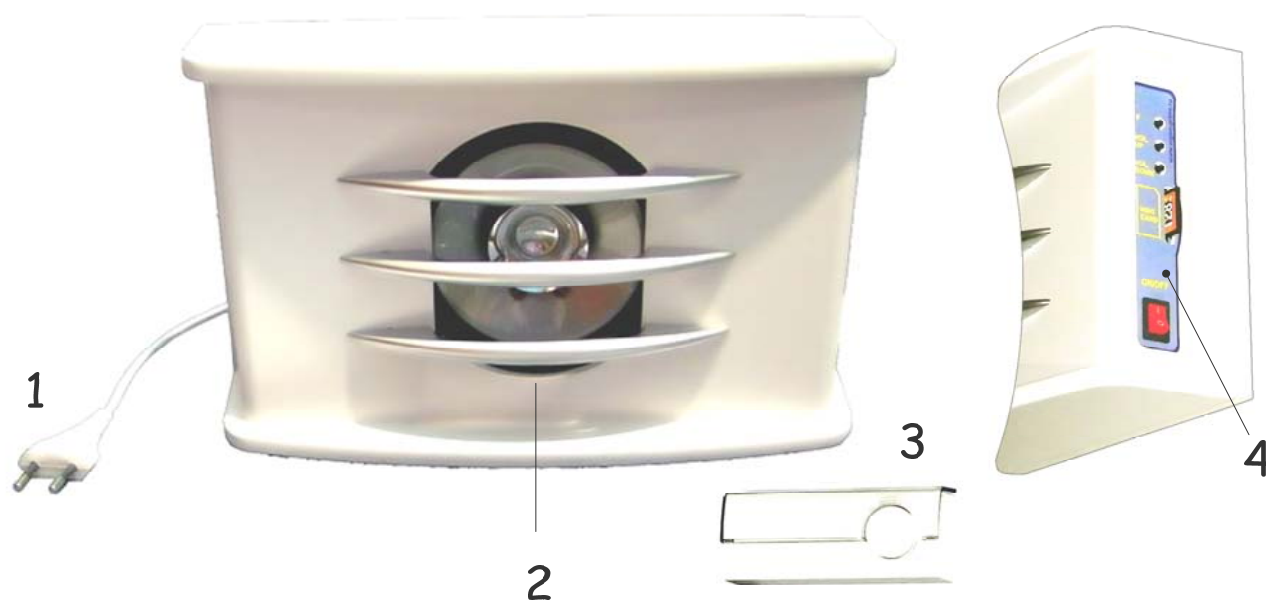
Стиль нажатия кнопки – это определенная последовательность нажатий на кнопку, длинных и/или коротких. Вы можете задать эту последовательность произвольно. Стиль может быть как одним коротким нажатием, так и последовательностью коротких и длинных нажатий в любом порядке. Вы можете использовать стили по своему усмотрению. Например, незнакомые посетители, как правило, нажимают одним длинным нажатием. Ваши друзья могут нажимать так, как договоритесь, причем каждый своим «секретным нажатием». Для тех и других можно задать произвольные музыкальные или аудиофрагменты.

Внимание!

Для каждого стиля нажатия кнопки можно задать несколько аудиофайлов с возможностью проигрывания их циклично или в случайном порядке!

Файлы записываются на ММС карту памяти, входящую в комплект поставки. На эту же карту записывается и информация по стилям нажатий кнопки и прочие данные – время проигрывания, громкость и т.п.

Внешний вид



1. Сетевой провод с вилкой
2. Динамик
3. Кнопка звонка
4. Панель управления

На панели управления находится слот для установки карты памяти, кнопки оперативного изменения громкости и тумблер питания.

Технические характеристики

Температура окружающей среды звонка	10 ⁰ С...50 ⁰ С
Температура окружающей среды кнопки	-25 ⁰ С...50 ⁰ С
Напряжение и частота питающей сети	100...240В, 50-60 Гц
Потребляемая мощность в режиме максимальной громкости	Не более 15 Вт
Потребляемая мощность в режиме покоя	Не более 1 Вт
Диапазон воспроизводимых звуковых частот	100 Гц ... 18000 Гц
Количество стилей нажатия	до 50
Количество нажатий в стиле	от 1 до 8
Носитель информации	MMC карта до 2 Гб
Поддержка файловых систем	FAT12, FAT16
Аудиоформаты	MP3, WMA, WAV
Поддержка длинных имен файлов	Да
Поддержка русских имен файлов	Да
Возможность обновления встроенного ПО	Есть
Длина сетевого провода	1.5 м.
Габариты	300x180x110 мм
Масса	2.5 кг
Дальность действия кнопки	до 50 м в прямой видимости
Частотный диапазон	433.92 МГц
Тип батареи в кнопке	2 литиевые CR2016
Время работы кнопки без замены батареи	1 год* (при использовании до 10 раз в сутки)

* на длительность работы от одного комплекта батарей влияют также и внешние условия. Емкость гальванических элементов сильно снижается при отрицательных температурах.

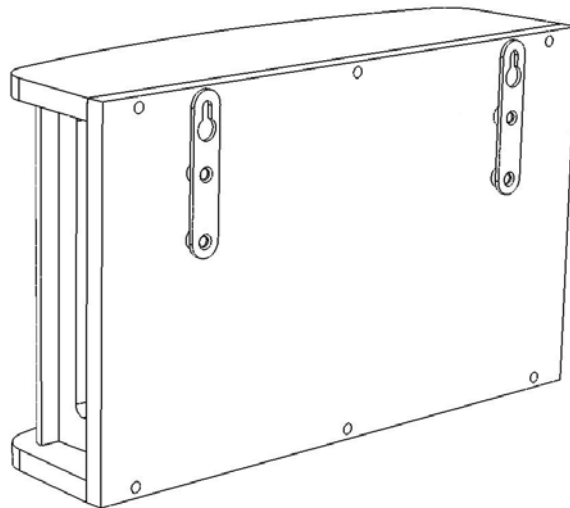
Производитель оставляет за собой право вносить изменения в дизайн Прибора и его технические характеристики без уведомления.

Установка и подготовка к работе

Внимание!

После транспортировки или хранения звонка при температуре ниже 0°С не включайте его в сеть в течение минимум двух часов во избежание конденсации влаги на внутренних электронных компонентах и необратимого нарушения работоспособности.

На задней стенке звонка имеются крепежные элементы (подвески) для установки на стену:



Для установки звонка на стену необходимо использовать дюбель-гвозди диаметром 6 или 8 мм, которые следует ввернуть в стену на расстоянии 195 мм друг от друга. Может понадобиться установка дополнительной сетевой розетки. Поэтому установка звонка должна производиться квалифицированным специалистом.

В случае невозможности установки дополнительной розетки, например, по эстетическим соображениям, допускается срезать вилку со шнура питания и подключить звонок к сети переменного напряжения с помощью «скрутки» либо клеммных колодок или зажимов.

При монтаже необходимо позаботиться о достаточной изоляции контактов. Ответственность за качество монтажа и его последствия несет специалист, производящий установку прибора.

Установка кнопки осуществляется на вертикальную поверхность (стену или дверь) с помощью шурупов или автомобильного двустороннего скотча.

Дальность действия кнопки зависит от множества факторов: наличие препятствий, зашумленность радиозэфира в районе 433 МГц, ориентация кнопки относительно звонка, степень истощения батареек и т.п. Приведенная выше цифра 50 м является граничной, при которой возможны пропадания сигнала от кнопки или запоздалая реакция звонка на нажатие. Рекомендуемое расстояние установки кнопки от звонка - не более 25-30 метров при отсутствии экранирующих препятствий (металлических стен, дверей и т.п.).

Кнопка собрана в герметичном корпусе, что является частичной защитой от попадания пыли и влаги внутрь. Однако кнопка не защищена от прямого попадания влаги (во время дождя, таяния снега и т.п.). Поэтому при установке кнопки на улице рекомендуется использовать дополнительные влагозащитные козырьки или другие приспособления. Либо приобрести у нас специальную вандалозащищенную кнопку.

Питание кнопки обеспечивают 2 литиевые батарейки CR2016, включенные последовательно и устанавливаемые «одна на другую» в один батарейный отсек.

Чтобы заменить батарейки необходимо вскрыть корпус кнопки с помощью небольшой отвертки.

Отцепить защелки прозрачного кожуха с обеих сторон:



Отвернуть крепежный винт в центре корпуса:



С помощью отвертки вынуть батарейки и заменить:



Батарейки устанавливаются последовательно, одна на другую, плюсовыми контактами вверх. Нарушение полярности может повлечь поломку кнопки.

Сборку кнопки производить в обратном порядке. Все эти процедуры могут быть выполнены, не снимая кнопки со стены.

Программирование

Для программирования звонка необходимо иметь персональный компьютер с устройством чтения карт памяти (картридером). Многие современные компьютеры содержат встроенный карт-ридер. Однако если в вашем ПК он отсутствует, то его можно приобрести практически в любом компьютерном магазине. В звонке используется ММС карта памяти, которая является одной из самых распространенных.

Внимание!

Не пытайтесь вставить в звонок карту SD, которая совместима с ММС. Она толще и поэтому не войдет во встроенный слот. Используйте ММС карту из комплекта поставки либо другую ММС или RS-ММС, отформатированную в системе FAT (не FAT32).

Простейший вариант программирования.

Если Вам неинтересно вникать в «тонкости» программирования звонка, но Вы хотите заменить аудиотреки на свои, то достаточно просто открыть папку **MUSIC** на карте памяти и заменить в ней файлы согласно таблице:

Нажатие (стиль)	Файл
длинное	1.mp3
короткое	2.mp3
2 коротких	3.mp3
3 коротких	4.mp3
4 коротких	5.mp3
длинное, 2 коротких	6.mp3
2 коротких, 1 длинное	7.mp3
3 коротких, 1 длинное	8.mp3
2 длинных, 2 коротких, 1 длинное	9.mp3

Подробный вариант программирования.

Файлы в форматах **MP3/WMA/WAV** могут находиться в произвольном каталоге на карте памяти. Имена файлов и каталогов могут содержать как символы латиницы, так и символы кириллицы в кодировке *Windows*. Полный путь к файлу (включая его расширение) не должен превышать 100 символов.

В корневом каталоге ММС-карты находится файл **Programs.txt**. Это текстовый файл, в котором содержится информация о режимах воспроизведения. В нем задаются стили нажатия кнопки и соответствующие им проигрываемые файлы с атрибутами: громкость, длительность и другие параметры.

Программирование осуществляется с помощью любого текстового редактора Windows. Например, Notepad (Блокнот).

Каждый параметр имеет имя и значение:

Имя параметра (ключевое слово)	Возможные значения	Функция
STYLE:	SHORT, LONG, путь к файлу	Стиль нажатия и Путь к проигрываемому файлу
MAXVOLUME	0...100	Максимальная громкость в процентах
MINVOLUME	0...100	Минимальная громкость в процентах
BASS	0...15	Параметр усиления или ослабления низких звуковых частот
TREBLE	0...15	Параметр усиления или ослабления высоких звуковых частот
RISETIME	0...15	Время нарастания громкости в секундах
DURATION	0...10000	Продолжительность от нажатия кнопки до затухания громкости.
FADETIME	0...15	Время затухания громкости в се- кундах
SHUFFLE	ON или OFF	Включение /выключение режима случайного воспроизведения

STYLE: - это стиль нажатия. Здесь возможны комбинации слов SHORT и LONG, которые соответствуют коротким и длинным нажатиям на кнопку звонка. Всего в одном стиле может быть до 20 нажатий, длинных или коротких.

Пример задания стиля:

STYLE: SHORT, SHORT, LONG, "Music/Antarctica.mp3"

Это означает, что при трехкратном нажатии на кнопку, в котором 2 коротких, и одно длинное, начнет проигрываться файл **Antarctica.mp3** из папки **Music**. Для любого стиля можно задавать произвольное количество аудиофайлов, при условии, что общее их количество не превышает указанное в таблице технических характеристик.

Пример:

STYLE: SHORT, SHORT, LONG,
"Music/Antarctica.mp3"
"Music/Bosson - You.mp3"
"Music/Macarena.mp3"

В этом случае при нажатии «короткое-короткое-длинное» указанные аудиотреки будут проигрываться по очереди, при повторных нажатиях этим стилем. Режим случайного воспроизведения задается словом SHUFFLE.

MAXVOLUME. При нажатии на кнопку звонок начинает проигрывать аудиофайл с громкостью, изменяющейся от нулевой до максимальной. Максимальная громкость задается именно этим параметром в процентах. Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

MINVOLUME. После того как посетитель нажал кнопку, начинается отсчет времени с момента ее отпускания. Как только это время превысило DURATION, громкость снижается до значе-

ния MINVOLUME (в процентах) и звонок некоторое время продолжает воспроизводить аудио с этой громкостью. Вот зачем это нужно: когда посетитель, не дождавшись открытия двери, еще раз нажмет кнопку (как правило случайным образом), произойдет продолжение воспроизведения того же самого аудиотрека. Таким образом нетерпеливый гость не заставит звонок звучать другим звуком, не свойственным его «секретному нажатию». Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

BASS - параметр усиления/ослабления нижних частот. Чем больше значение параметра, тем больше «басов». Но вместе с тем и больше вероятность, что динамик начнет «хрипеть». Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

TREBLE - параметр усиления/ослабления верхних частот. Чем больше значение параметра, тем больше в звуке верхних частот. Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

RISETIME - время нарастания громкости в секундах. Это полезно для того, чтобы громкость увеличивалась плавно, если это необходимо. Например, в случае, когда аудиофайл сразу начинается с громких звуков. Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

DURATION - это продолжительность звучания. По истечении этого времени происходит угасание громкости в течение времени FADETIME и проигрывание продолжается некоторое время с громкостью, заданной MINVOLUME. Повторное нажа-

тие кнопки звонка приводит к возрастанию громкости до уровня, заданного с помощью **MAXVOLUME**. Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

FADETIME - время затухания громкости в секундах. Удобно использовать для того, чтобы воспроизведение не обрывалось резко. Этот параметр относится только к файлу, после имени которого он указан.

SHUFFLE включает режим случайного воспроизведения.

Если **SHUFFLE ON** указать в начале файла **Programs.txt**, до описания первого стиля, то при любом нажатии будет воспроизведен файл, случайным образом выбранный из всех стилей (общий или глобальный **SHUFFLE**).

Если **SHUFFLE ON** указать перед списком файлов определенного стиля, то случайное воспроизведение файлов будет только для этого стиля и его файлов (стилевой **SHUFFLE**)

Если не указывать **SHUFFLE ON** для определенного стиля, то его файлы будут воспроизводиться один за другим, по циклу.

SHUFFLE OFF эквивалентно отсутствию **SHUFFLE** вообще, т.е. равно циклическому воспроизведению.

Обязательным является слово **STYLE** и список файлов для этого стиля. Остальные параметры можно не задавать. В этом случае их значения будут «по умолчанию».

Пример содержимого файла Programs.txt:

начало файла

STYLE: SHORT

SHUFFLE ON

"Разное/Classical Gas.mp3",

MINVOLUME 0, MAXVOLUME 80, RISETIME 2, DURATION 15, FADETIME 3

"Разное/Watermark.mp3",

MINVOLUME 0, MAXVOLUME 80, RISETIME 2, DURATION 15, FADETIME 3

"Rednex/Hold Me for a While.mp3",

MINVOLUME 0, MAXVOLUME 80, RISETIME 2, DURATION 15, FADETIME 3

STYLE: LONG, "Music/Antarctica.mp3",

MINVOLUME 10, MAXVOLUME 80, RISETIME 0, DURATION 30, FADETIME 3

STYLE: SHORT, SHORT,

"Music/Macarena.mp3"

"Music/Hotel California.mp3"

конец файла

Подключение и использование дополнительных кнопок.

Существует возможность использовать несколько дополнительных кнопок с одним звонком, общим количеством до 9. Каждая из кнопок имеет уникальный идентификатор, передающийся по радиоканалу. Каждой кнопке можно присвоить свой список стилей и аудиотреков. Для этого служит ключевое слово **BUTTON**, указываемое в файле `Programs.txt`.

Пример для трех беспроводных кнопок:

```
##### начало файла #####  
  
BUTTON 1  
STYLE: SHORT  
  
"Разное/Classical Gas.mp3",  
"Разное/Watermark.mp3",  
"Rednex/Hold Me for a While.mp3",  
  
BUTTON 2  
STYLE: SHORT, "Music/Antarctica.mp3",  
STYLE: SHORT, SHORT,  
## воспроизведение по циклу ##  
"Music/Macarena.mp3"  
"Music/Hotel California.mp3"  
  
BUTTON 3  
## при любом нажатии кнопки 3 будут воспроизводиться следующие файлы случайным образом ##  
SHUFFLE ON  
STYLE: SHORT, "Music/Antarctica.mp3",  
"Music/Macarena.mp3"  
"Music/Hotel California.mp3"  
  
##### конец файла #####
```

Таким образом, происходит группировка стилей и файлов по кнопкам. Номера кнопок в файле `Programs.txt` должны быть расположены по возрастанию. Если в начале файла нет указания на номер кнопки, то предполагается, что описываются стили для кнопки № 1.

Для каждой кнопки возможно как цикличное воспроизведение файлов из списка, так и случайное.

Процедура подключения новых кнопок к звонку проста:

1. Создать в корневой папке ММС-карты файл с именем *addbuttons.cfg*. Содержимое файла не имеет значения.
2. Вставить карту в звонок.
3. Выключить и включить звонок. При обнаружении файла звонок выдаст голосовое сообщение «Сканирование».
4. По очереди с интервалом от 5 секунд нажать кнопки, которые необходимо добавить. Звонок будет выдавать голосовые сообщения с порядковыми номерами новых кнопок.
5. Для завершения процедуры следует вынуть карту, удалить с нее файл *addbuttons.cfg* и вернуть в звонок, который при этом не должен выключаться.
6. Только после возврата карты в звонок произойдет запись идентификаторов новых кнопок в энергонезависимую память. Звонок выдаст сообщение «Сканирование завершено».

Если необходимо полностью заменить существующие кнопки другими, то вместо имени файла *addbuttons.cfg* следует использовать *newbuttons.cfg*.

Обновление программного обеспечения.

Pioneer-S имеет возможность обновлять встроенное в него программное обеспечение (прошивку). Это может понадобиться в случае обнаружения каких-либо дефектов в существующем встроенном ПО звонка или при добавлении функциональности.

Для обновления достаточно в корневой каталог ММС карты записать файл APP.BIN обновленной версии, который можно найти на нашем сайте www.argon-prime.ru, после чего вставить карту в звонок, тумблером звонка выключить питание на 10 секунд, после чего включить, удерживая кнопку 'Volume Down'. В течение следующих 10-15 секунд звонок голосом сообщит об удачном обновлении. После чего файл APP.BIN может быть удален с ММС карты.

Текущую версию ПО звонка можно узнать следующим образом:

Тумблером звонка выключить питание на 10 секунд, после чего включить, удерживая кнопку 'F'. Звонок 'произнесет' версию и серийный номер.

Паспорт изделия

Производитель: ООО «Аргон Прайм».

Юр. адрес: Россия, 641080 Курганская обл. с. Сафакулево, ул. Энергетиков, д.1

тел. (351) 233-51-28

моб. 8-90-90-90-4556

www.argon-prime.ru

email: pioneer@argon-prime.ru, manager@argon-prime.ru

1. Общие сведения о приборе.

Наименование прибора: Электронный МРЗ звонок.
Обозначение прибора: Pioneer-R
Серийный номер:
Дата изготовления: «__» _____ 20__ г.
Назначение прибора: Для оповещения о посетителях.

2. Основные технические данные и характеристики

Температура окружающей среды при эксплуатации	5°C...50°C
Напряжение и частота питающей сети	100...240В, 50-60 Гц
Потребляемая мощность в режиме максимальной громкости	Не более 15 Вт
Потребляемая мощность в режиме покоя	Не более 1 Вт
Мощность звука при максимальной громкости	Не менее 12 Вт
Габариты	300X180X110 мм
Масса	2.5 кг

3. Комплектность.

- Электронный МРЗ звонок.
- Кнопка звонка.
- Карта памяти ММС.
- Руководство по эксплуатации.
- Паспорт.
- Гарантийный лист.

4. Транспортирование и хранение.

Условия транспортировки:

Температура: -20...85 °С

Нагрузка на упаковку: не более 6 кг.

5. Свидетельство о приемке.

Прибор соответствует ТУ 3468-001-86937963-2008 и признан годным к эксплуатации.

Сертификат соответствия РОСС RU. АЯ14.В07058.

6. Гарантии изготовителя

Гарантийный срок с даты приобретения 12 месяцев.

7. Особые отметки

Отметка ОТК

(Подпись, дата, фамилия)

Гарантийный талон № _____

Внимание! Пожалуйста, проследите за тем, чтобы гарантийный талон был заполнен полностью. Проверьте правильность указанного серийного номера и модели изделия.

Изделие	
Модель	
Серийный номер	
Дата продажи	
Гарантийный срок - 12 месяцев с даты приобретения	
Фирма-продавец: наименование, адрес и телефон	
Исправное изделие в полном комплекте получил, с условиями гарантии, правилами и условиями эксплуатации ознакомлен и согласен. Подпись покупателя: _____	
Дата заполнения:	
М.П.	

Гарантийные обязательства

1. Производитель гарантирует отсутствие производственных дефектов и неисправностей Продукции и несет ответственность по гарантийным обязательствам в соответствии с законодательством Российской Федерации.
2. Гарантийный период исчисляется с момента приобретения Устройства у официального дилера на территории России и стран СНГ и составляет один год.
3. В течение гарантийного срока Производитель обязуется бесплатно устранить дефекты Устройства путем его ремонта или замены на аналогичное при условии, что дефект возник по вине Производителя. Устройство, предоставляемое для замены, может быть как новым, так и восстановленным, но в любом случае Производитель гарантирует, что его характеристики будут не хуже, чем у заменяемого Устройства.
4. Выполнение Производителем гарантийных обязательств по ремонту вышедшего из строя Устройства влечет за собой увеличение гарантийного срока на время ремонта.
5. Если срок гарантии истекает ранее, чем через месяц после ремонта, то на него устанавливается дополнительная гарантия сроком на 30 дней с момента окончания ремонта.
6. Производитель не несет ответственности за совместимость своего Программного Обеспечения с любыми аппаратными или программными средствами, поставляемыми другими производителями, если иное не оговорено в прилагаемой Документации.
7. Ни при каких обстоятельствах Производитель не несет ответственности за любые убытки, включая потерю данных, потерю прибыли и другие случайные, последовательные или косвенные убытки, возникшие вследствие некорректных действий по установке, сопровождению, эксплуатации либо связанных с производительностью, выходом из строя или временной неработоспособностью Продукции.
8. Производитель не несет ответственности по гарантии в случае, если произведенные им тестирование и/или анализ показали, что заявленный дефект в изделии отсутствует, либо он возник вследствие нарушения правил установки или условий эксплуатации, а также любых действий, связанных с попытками добиться от Устройства выполнения функций, не заявленных Производителем.
9. Условия гарантии не предусматривают чистку и профилактику Устройства силами и за счет Производителя.
10. Производитель не несет ответственности за дефекты и неисправности Устройства, возникшие в результате:
 - несоблюдения правил транспортировки и условий хранения, технических требований по размещению и эксплуатации;
 - неправильных действий, использования Устройства не по назначению, несоблюдения инструкций по эксплуатации;
 - механических воздействий (явных механических повреждений, трещин, сколов на корпусе и внутри устройства, нарушение целостности проводов), если иное не оговорено в прилагаемой Документации.
 - действия обстоятельств непреодолимой силы (таких как пожар, наводнение, землетрясение и т.п. или влияния случайных внешних факторов, как броски напряжения в электрической сети и пр.)